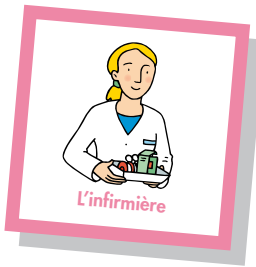


LE LOTOPITAL

Un jeu pour découvrir l'hôpital

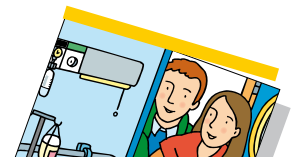
1 à 6 joueurs
2 ans et +



85 F - 13 €
frais d'envoi inclus



Un jeu pour tous les enfants :
ceux qui ne connaissent pas l'hôpital,
ceux qui sont hospitalisés ou qui vont l'être,
et ceux qui sont déjà allés...



La boîte contient...

6 planches de jeu



Sur une face (planche loto),
6 objets ou personnes
mis en scène au dos.



Sur l'autre face (planche puzzle),
une scène de la vie à l'hôpital :
les urgences, la chambre,
la salle d'opération,
le poste de soins,
le bureau de consultation,
l'école/la salle de jeux.

36 cartes



Sur une face (carte loto),
la représentation d'un objet
ou d'une personne.



Sur l'autre face (carte puzzle),
un morceau de
la planche puzzle
mettant en scène
l'objet ou la personne.

But du jeu

Être le premier à remplir la ou les planche(s) du loto.

Déroulement du jeu

Pour les plus petits (à partir de 2 ans)

Chaque joueur reçoit une ou plusieurs planche(s) qu'il pose devant lui face loto.
Un adulte joue le rôle d'organisateur : il pose devant lui la boîte du jeu avec les 36 cartes.
Il tire une carte, la montre face loto à tous les joueurs en annonçant ce qu'elle représente.
Le joueur qui possède la planche loto où figure la carte dit : "C'est pour moi !". Il la pose à sa place sur la planche. L'organisateur tire alors une nouvelle carte, annonce ce qu'elle représente et ainsi de suite. Le gagnant est le joueur qui a rempli le premier sa ou ses planche(s) loto. Il doit alors annoncer : "LOTOPITAL !"

Pour les plus grands

Chaque joueur reçoit une ou plusieurs planche(s) qu'il pose devant lui face loto.
Les 36 cartes restent dans la boîte : c'est la pioche. Un premier joueur tire une carte au hasard (en détournant la tête ou en fermant les yeux) et la regarde face loto. S'il possède la planche loto où figure la carte il la pose à sa place sur la planche. Il peut alors tirer une nouvelle carte. S'il ne possède pas la planche loto où figure la carte, il la remet dans la pioche, c'est au joueur suivant de tirer une carte. Le gagnant est le joueur qui a rempli le premier sa ou ses planche(s) loto. Il doit alors annoncer : "LOTOPITAL !"

Les plus grands peuvent jouer exactement selon la même règle avec la planche puzzle : le but du jeu est alors de reconstituer la scène posée devant chaque joueur en utilisant les cartes face puzzle (le cadre couleur autour de chaque scène permet aux joueurs de se repérer). Le jeu est alors un peu plus difficile et nécessite un bon sens de l'observation.

C'est malin !

Pour chacune des 36 cartes loto, l'objet ou la personne représenté sur une face se retrouve en situation sur l'autre face : quand une planche loto est remplie, il suffit de retourner chaque carte sur elle-même pour reconstituer le puzzle automatiquement !

Pour les plus grands on peut compliquer le jeu et leur demander de reconstituer le puzzle au fur et à mesure du jeu sur la planche loto ou bien de placer les cartes loto sur la planche puzzle.

Pour jouer autrement

Le LOTOPITAL est un jeu, mais il peut également devenir un support de dialogue et d'échange, pour informer les enfants sur le fonctionnement de l'hôpital, et pour leur permettre d'exprimer leurs craintes ou d'échanger sur une expérience vécue. Nous vous proposons quelques pistes, que chacun pourra bien sûr modifier, ou enrichir selon la situation et sa fonction (parent, éducateur, instituteur, médecin, infirmière...).

Demander à l'enfant de chercher tous les personnages : l'aide-soignante, les parents, le chirurgien, l'anesthésiste, l'infirmière, l'institutrice, l'éducatrice, l'interne, l'infirmier d'accueil, le médecin.

Connais-tu le rôle de chacun ?

Si tu en connais certains, peux-tu dire leur nom ou prénom ?

Quels sont les personnes qui travaillent uniquement à l'hôpital ?

Repère sur les planches puzzle les personnes qui ne figurent pas sur les cartes loto.

Demander à l'enfant de chercher les objets médicaux et de soins : le thermomètre, la perfusion, la table à instruments, la balance, la toise, les appareils de surveillance, le pansement, la crème anesthésiante, la seringue, les médicaments, le stéthoscope, l'otoscope, la table d'examen, la radiographie, le masque d'anesthésie, l'aérosol.

À quoi servent-ils ?

Retrouve-les sur les planches puzzle.

Attention, certains objets (seringue, perfusion, carnet de santé...) sont représentés plusieurs fois.

Demander à l'enfant de repérer les objets qui ne sont pas spécifiquement liés au monde de l'hôpital. Les plus évidents : la télévision, le plateau-repas, le mobile, les jouets, les puzzles, l'ordinateur, les livres... Mais d'autres encore : le thermomètre, la balance, les pansements...

Quels sont les objets que l'on peut retrouver à la maison, à la crèche, à l'école ?

Demander à l'enfant d'associer un personnage avec un ou plusieurs objets.

Qui se sert de quoi ?

Demander à l'enfant de comparer ce qu'il vit ou a vécu avec les images des planches puzzle.

Quels sont les lieux que tu connais, ceux que tu ne connais pas ?

Imagine les dialogues des personnages ?

Quelles sont les différences ou les ressemblances avec l'hôpital que tu connais ?

Y a-t-il des objets, des personnes dont tu gardes un bon ou un mauvais souvenir ?

Quel est le lieu que tu as le moins aimé et celui que tu as préféré ?

Les petits plus du LOTOPITAL

Une pièce est perdue...

Si vous perdez une carte du jeu, nous pouvons vous faire parvenir un tirage couleur de la pièce manquante qu'il vous suffira alors de coller sur un morceau de carton.

Pour les professionnels

Nous vous proposons une déclinaison du LOTOPITAL sur différents supports ou pour d'autres utilisations (les prix sont communiqués sur demande).

- Un grand loto "fixe et permanent" à afficher dans un couloir, une salle d'attente, la salle de jeux... (les images sont agrandies sur un support rigide et plastifié : présenté ainsi, le loto est toujours à disposition et ne craint ni les manipulations multiples, ni les traces de doigts !...)
- Des petits jeux (jeu des 7 erreurs, jeu de l'intrus) sur des planches plastifiées. Pour occuper ou faire patienter les enfants en salle d'attente de consultation, dans les chambres en hospitalisation, en salle de jeu, à l'école...

Donnez-nous votre avis

Votre avis, vos critiques, vos suggestions sur ce jeu nous intéressent. Les enfants ont-ils aimé le jeu ? Quand l'ont-ils utilisé ? Vous a-t-il aidé ? Comment et pourquoi ? Vos témoignages nous seront précieux pour essayer de l'améliorer lors d'une édition future.

SPARADRAP - Pour guider les enfants dans le monde de la santé

Toujours à la recherche de moyens concrets pour améliorer la prise en charge des enfants malades et hospitalisés SPARADRAP a créé ce jeu pour permettre aux enfants de découvrir l'hôpital ou d'en parler, tout en jouant. L'association édite également des guides pratiques pour les familles. Grâce à son site internet, elle informe, oriente et conseille les parents et les professionnels. Catalogue et documentation envoyés sur simple demande.

Comme tous les documents édités par SPARADRAP, le LOTOPITAL est vendu pour assurer les coûts de sa réimpression. Par correspondance : 10 €, frais d'envoi inclus.

Auteurs : Didier Cohen-Salmon, Françoise Galland, Brigitte Jobbé-Duval (ludologue), Sandrine Herrenschmidt (illustrations).

Remerciements à tous ceux, éducatrices, psychologues, médecins, infirmières, institutrices, parents, enfants qui nous ont aidés dans la conception de ce jeu.

SPARADRAP- 48, rue de la Plaine, 75020 Paris.

Tél : 01 43 48 11 80 - www.spardarap.org

© SPARADRAP - Novembre 1999 - Tous droits de traduction, d'adaptation et de reproduction par tous procédés, réservés pour tous pays. Reproduction, même partielle, interdite.

Un jeu créé,
réalisé et diffusé par



grâce à la

FONDATION
DE
FRANCE