

L'information par le jeu

Résultats de l'évaluation par questionnaire

Lieu :

CHU d'Angers

Centre Robert Debré

Radiologie B

Contacts : Annie Bannier, cadre manipulatrice ou Maryvonne Petit, manipulatrice

Contexte :

L'équipe a suivi la formation de SPARADRAP sur l'information par le jeu. (Voir : catalogue des formations ou le dernier film produit par l'association "Informer par le jeu à l'hôpital. Pour informer les enfants avant un soin, un examen, une opération...") L'idée étant de "mettre en place un dispositif entre l'enfant, ses parents et les soignants destiné à donner une information. C'est à dire expliquer, montrer, être à l'écoute et permettre de poser des questions". L'équipe a surtout développé ce dispositif pour un examen souvent prescrit et qui inquiète les enfants et les parents : la cystographie rétrograde. Ils ont aussi créé un protocole d'information par le jeu pour les examens digestifs (TOGD, LB) et urinaires.

Methodologie :

Afin d'analyser la qualité de leur travail d'information, l'équipe a mis en place une évaluation. Entre mai et octobre 2004, un questionnaire élaboré lors de la formation a été remis aux parents dont l'enfant venait pour un examen radiologique. Les parents ont rendu le questionnaire avant de quitter le service.

Déscription de l'échantillon :

118 questionnaires remis aux parents.

Les patients :

Filles	82	70%
Garçons	36	30%

0 - 3 ans	70	59%
3 - 7 ans	31	26%
> 7 ans	17	15%

Base 118 : totalité des répondants

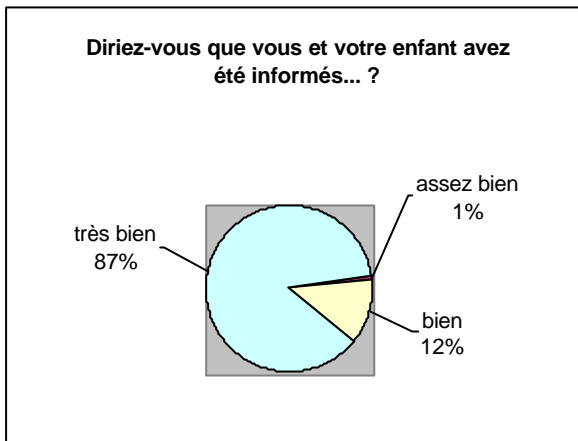
Les examens radiologiques pratiqués :

Cystographie rétrograde	114	96%
TOGD	2	2%
Lavement baryté	1	1%
Urographie intraveineuse	1	1%

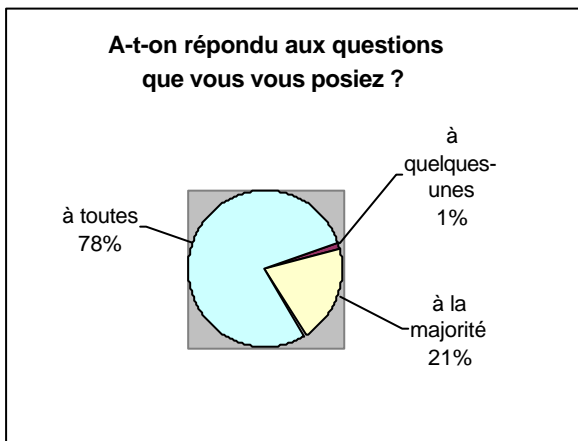
Pour 75 enfants (64%) c'est la première fois qu'ils passent l'examen.

Base 118 : totalité des répondants

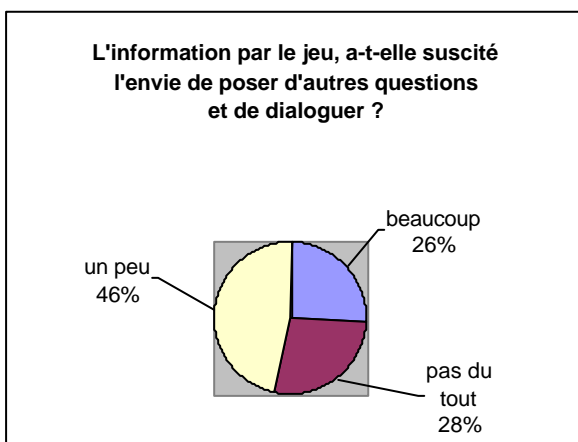
Résultats :



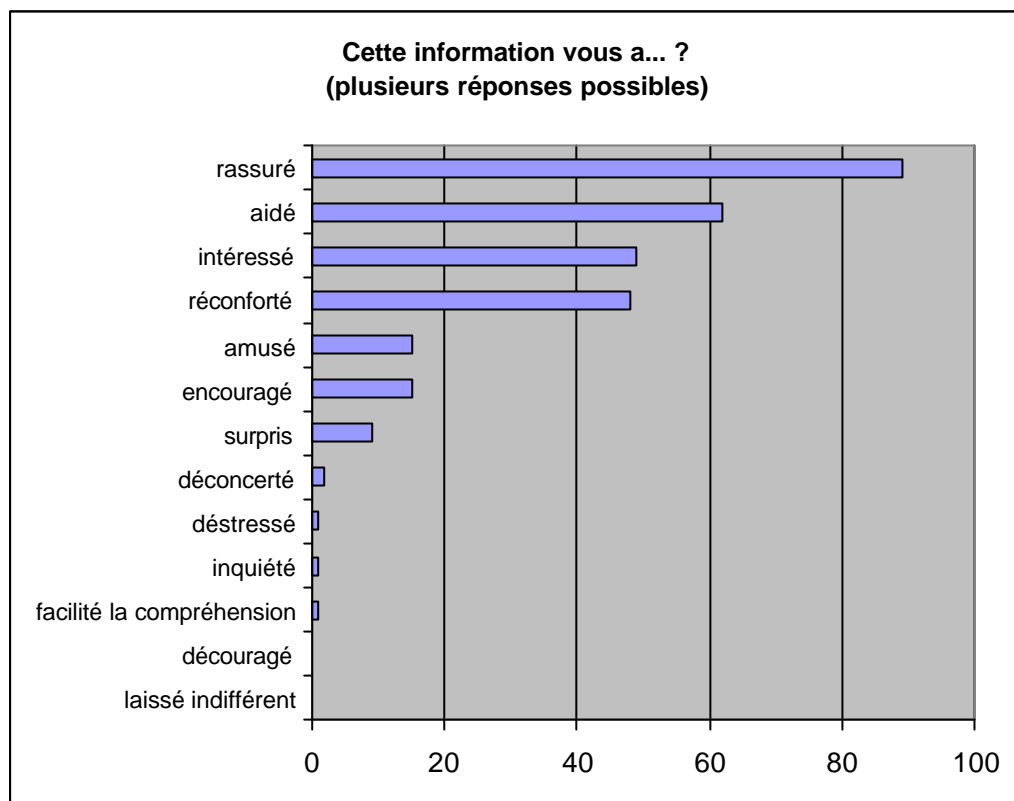
Base 115 : ensemble des répondants



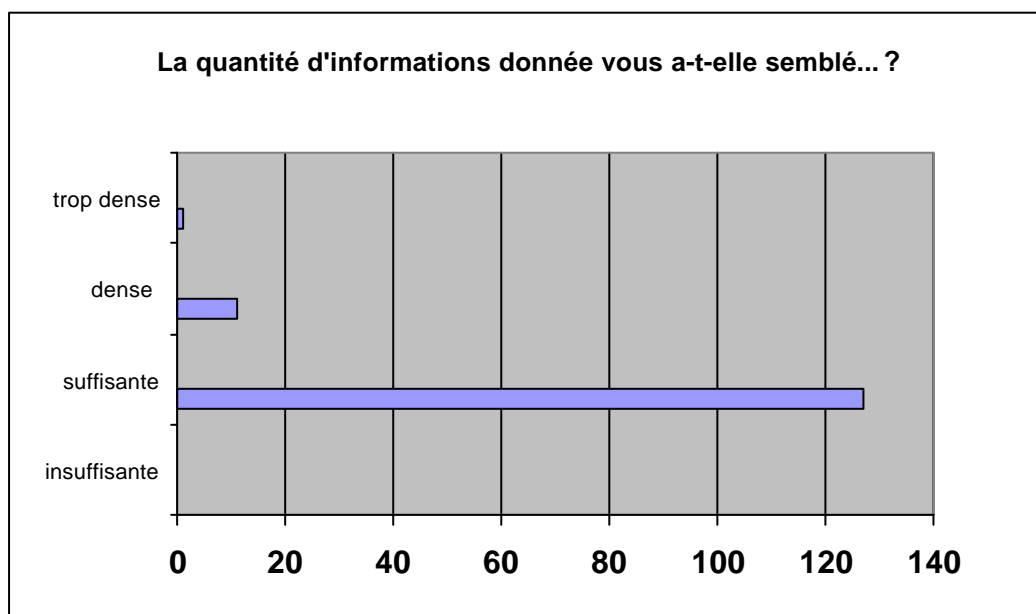
Base 109 : ensemble des répondants



Base 107 : ensemble des répondants

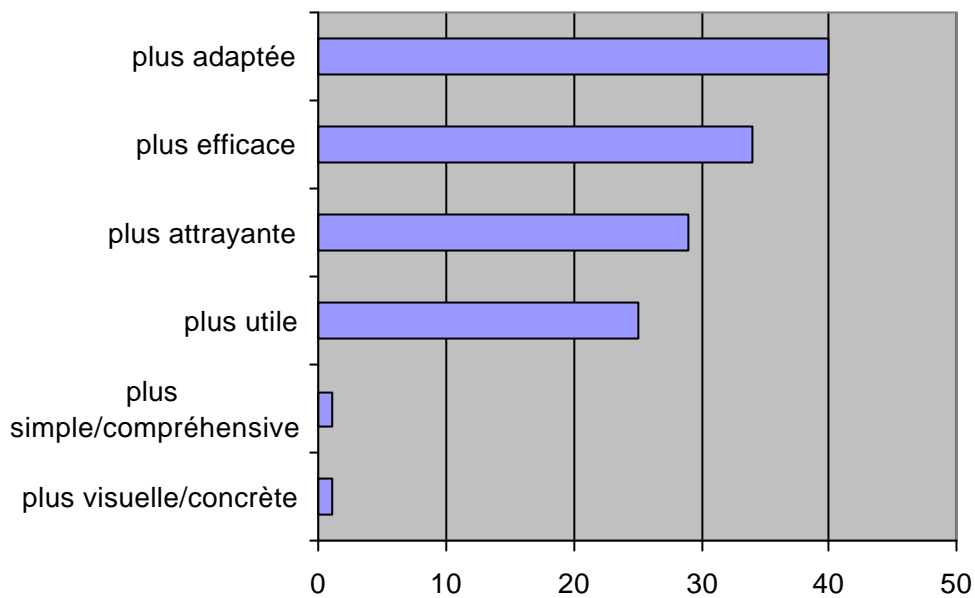


Base 107 : ensemble des répondants



Base 111 : ensemble des répondants

**Par rapport à une information traditionnelle,
l'information par le jeu est ... ?
(plusieurs réponses possibles)**



Base 93 : ensemble des répondants