

*Auteur*  
Catherine Dieudonné  
Institutrice

*Avec la participation de*  
Françoise Meyer  
Inspectrice de l'Éducation Nationale

*Illustrations*  
Sandrine Herrenschmidt



# À la découverte de l'hôpital dès la maternelle

15 fiches pédagogiques

L'ensemble des fiches proposées a pour objectif de vous aider à aborder le thème de l'hôpital de façon ludique avec de jeunes enfants.

Ces fiches, conçues par une institutrice de maternelle, répondent parfaitement aux Textes de référence de l'Éducation nationale en termes de pré-lecture, graphisme et mathématiques pour des enfants de 3 à 6 ans environ. Choisissez-les en fonction de l'âge et des possibilités des enfants concernés.

Voici quelques propositions de situations de langage sur le thème de l'hôpital :

- L'hospitalisation d'un enfant, d'un parent, d'un ami... avant, pendant et après.
- Exploitation de dessins : "Je vais chez le docteur".
- Découverte d'une mallette de docteur : les instruments, la panoplie.  
À enrichir si possible de matériel réel (compresses, pansements, seringues, stéthoscope, garrot, blouse d'hôpital, masque d'anesthésie, tenue de bloc...)
- Découverte des personnages Playmobil® sur le thème de l'hôpital.
- Des albums pour enfants sur le thème de l'hôpital.
- Peinture libre, dirigée (habiller un chirurgien en tenue de bloc par exemple...)
- Jeu de la prise de sang sur une poupée, un nounours...
- Découverte des différents types de médicaments.

## **Les ressources disponibles sur le site [www.sparadrap.org](http://www.sparadrap.org) :**

**Un espace pour les enfants** avec le Dico de la santé et des rubriques pour mieux comprendre les médicaments, les piqûres et l'hôpital.

**Une boutique** avec des documents à feuilleter, à télécharger ou à commander :

- Les affichettes du LOTOPITAL (Ref. J02), pour découvrir l'hôpital en jouant.  
17 affichettes en couleur, prêtes à imprimer.
- Des posters, des guides, des fiches illustrés pour les enfants.
- Des objets pour découvrir en jouant : tenue médicale, masque d'anesthésie.

*Éditeur / diffuseur*

Association SPARADRAP  
48, rue de la Plaine 75020 Paris  
tél. : 01 43 48 11 80  
fax : 01 43 48 11 50

**[www.sparadrap.org](http://www.sparadrap.org)**

# SOMMAIRE ET OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

## PRÉ-LECTURE

### Fiche 1 : Loto des personnages (+ fiche annexe 1)

- Associer deux images identiques.

### Fiche 2 : Jeu des ombres (+ fiche annexe 2)

- Associer l'image d'un objet à celle de sa forme noircie.

### Fiche 3 : Lecture - Ecriture

- Reconstituer un mot avec modèle en utilisant des étiquettes lettres majuscules.
- Compléter un mot avec modèle en écrivant en lettres majuscules.

### Fiche 4 : Lecture des instruments

- Lire un mot en écriture majuscule et lui associer l'image correspondante d'après un modèle donné.

### Fiche 5 : Jeu de lecture (Majuscule)

- Retrouver le mot identique à son modèle dans une liste de 5 mots.

### Fiche 6 : Jeu de lecture (Script)

- Retrouver le mot identique à son modèle dans une liste de 5 mots.

### Fiche 7 : Mots croisés

- Remplir une grille de mots croisés en écriture majuscule.

## GRAPHISME

### Fiche 8 : Tracés des trajectoires

- Suivre 4 types de trajectoires en restant dans un espace limité (ligne droite – ligne brisée – ondulations – créneaux).
- Respecter le sens gauche – droite de l'écriture.

### Fiche 9 : Tracés de trajectoires

- Suivre 4 types de trajectoires en restant dans un espace limité (ligne brisée – ponts – boucles – boucles précises).
- Respecter le sens gauche – droite de l'écriture.

### Fiche 10 : Coloriage

- Colorier correctement.

## MATHEMATIQUES

### Fiche 11 : Jeu des quantités

- Lire les constellations de 1 à 3.
- Dénombrer jusqu'à 3.
- Associer constellation et quantité.

### Fiche 12 : Les médicaments

- Lire les chiffres de 1 à 5.
- Dénombrer de 1 à 5.

### Fiche 13 : Combien de médicaments ?

- Lire les chiffres de 6 à 9.
- Dénombrer de 6 à 9.

### Fiche 14 : Image - puzzle (+ fiche annexe 14)

- Retrouver, par l'observation fine, la place des pièces manquantes sur une image.
- Orienter correctement ces pièces.

### Fiche 15 : Parcours flêché

- Suivre un itinéraire codé.

Prénom :

L'HÔPITAL :  
loto des personnages

Date :

1

Je découpe les images de la fiche annexe 1.  
Je colle chaque image en-dessous de son modèle.



**Le médecin**



**L'infirmière**



**Les parents**



**Le chirurgien**



**L'institutrice**



**L'anesthésiste**

Fiche annexe 1



**Le médecin**



**L'infirmière**



**Les parents**



**Le chirurgien**



**L'institutrice**



**L'anesthésiste**

Prénom :

# L'HÔPITAL :

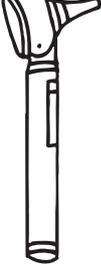
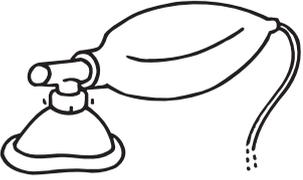
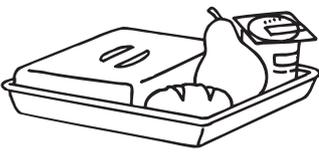
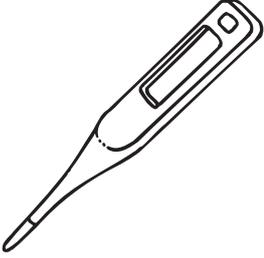
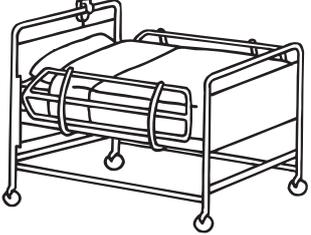
jeu des ombres

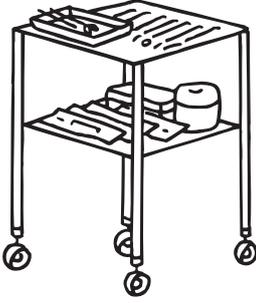
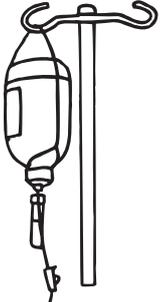
Date :

2

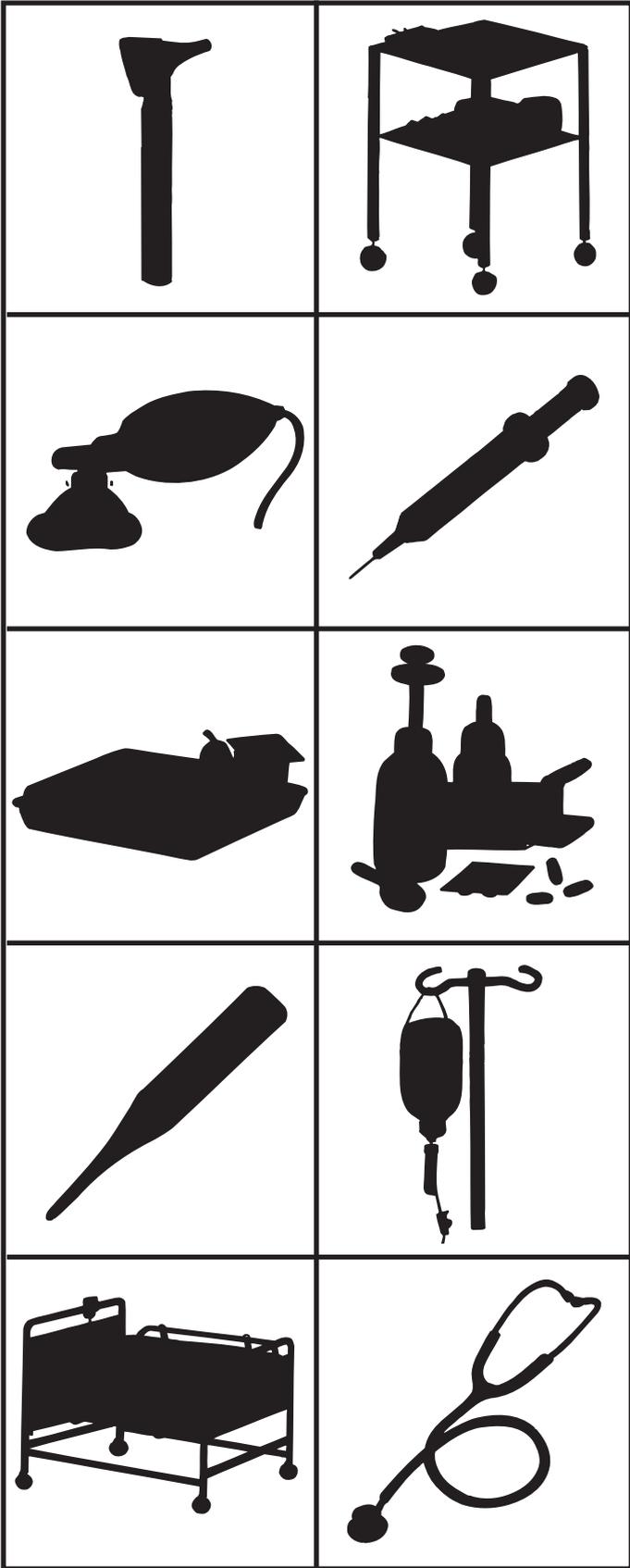
Je découpe les images de la fiche annexe 2.

Je colle chaque ombre à côté de l'objet qui lui correspond.

Fiche annexe 2



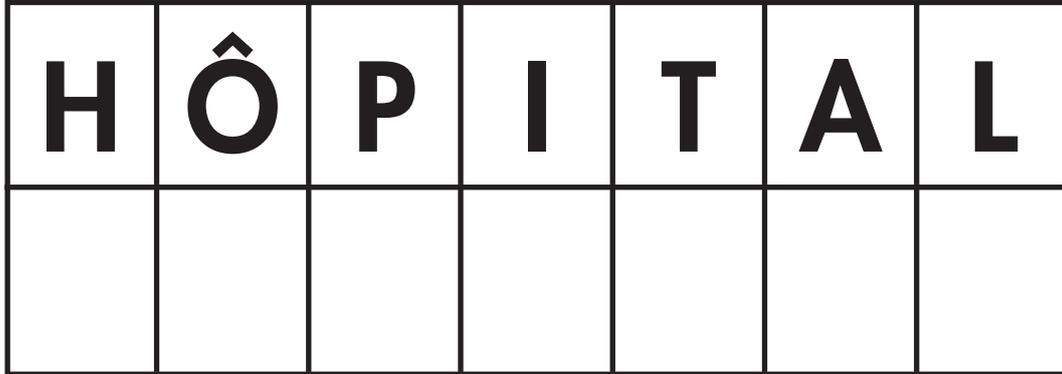
Prénom :

L'HÔPITAL :  
lecture - écriture

Date :

3

① Je découpe les étiquettes-lettres en bas de la feuille et je reconstitue le mot :



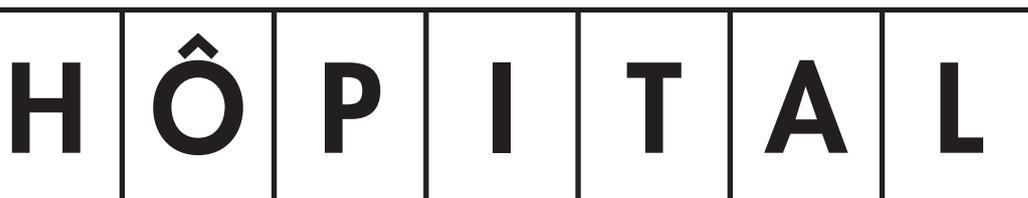
② J'observe chaque mot et j'écris les lettres manquantes.

H Ô P I T .....



H ..... P ..... T ..... L

..... Ô ..... I ..... L

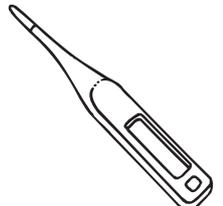
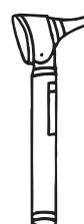
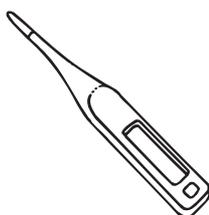
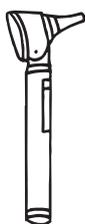
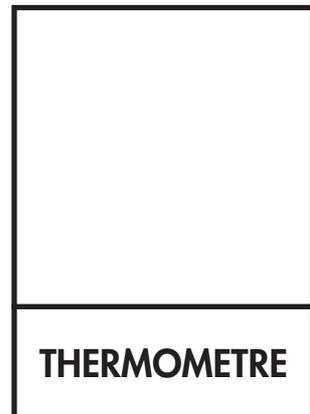
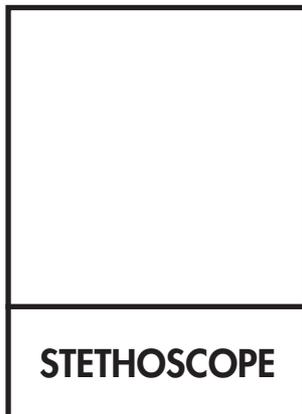
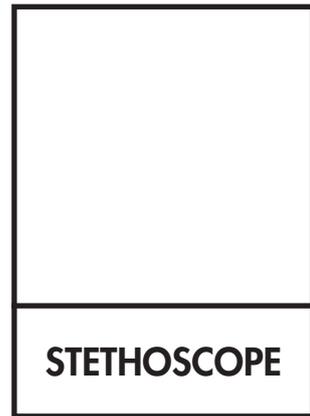
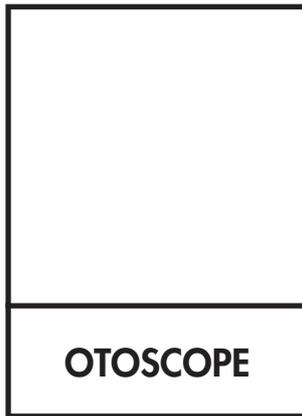
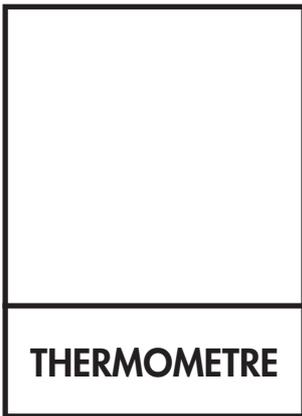
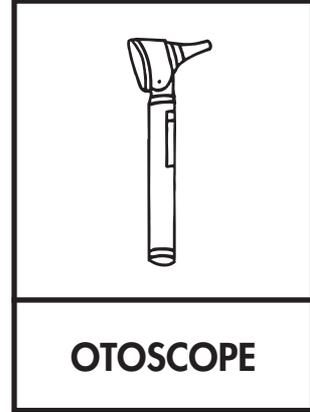
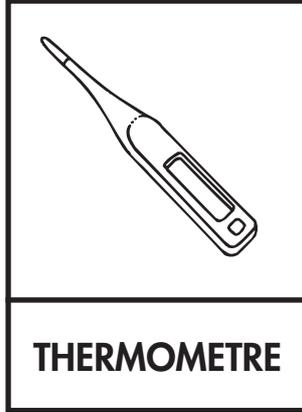
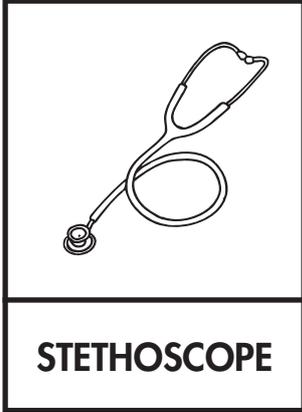


Prénom :

L'HÔPITAL :  
lecture des instruments

Date :

Je découpe les étiquettes et je les colle dans les bonnes cases en lisant les modèles.



Prénom :

L'HÔPITAL :  
jeu de lecture

Date :

5

Dans chaque ligne, j'entoure le mot semblable au modèle.



MEDECIN

MALADE

MEDICAMENT

MEDECIN

MERCI

MINISTRE



CHIRURGIEN

CHIRURGIEN

COURSE

CHARPENTIER

CALIN

CHEMINEE



ANESTHESISTE

AMPOULE

ANESTHESISTE

ANNEE

PROTHESISTE

ANGLAIS



INFIRMIERE

INDOLORE

INCONNU

INFIRMIERE

PREMIERE

IRIS



PARENTS

PARENTS

PEUR

PAPA

PERLE

PARLEMENT

Prénom :

L'HÔPITAL :  
jeu de lecture

Date :

6

Dans chaque ligne, j'entoure le mot semblable au modèle.



médecin

ministre

médicament

merci

médecin

malade



chirurgien

charpentier

câlin

chirurgien

course

cheminée



anesthésiste

année

anglais

ampoule

prothésiste

anesthésiste



infirmière

iris

première

indolore

inconnu

infirmière



parents

papa

perle

parents

peur

parlement

Prénom :

# L'HÔPITAL : mots croisés

Date :

7

① MEDICAMENTS 

② STETHOSCOPE 

③ INFIRMIERE 

④ NOUNOURS 

⑤ JEUX 

⑥ LIT 

⑦ THERMOMETRE 

⑧ CHIRURGIEN 

⑨ SERINGUE 

⑩ MASQUE 

⑦ 

① 

② 

③ 

④ 

⑤ 

⑥ 

⑦ 

⑧ 

⑨ 

⑩ 

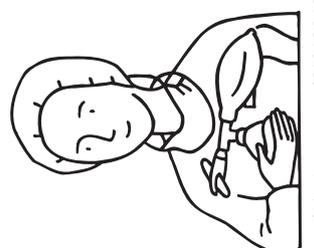
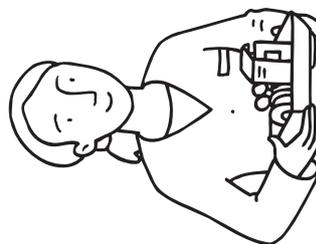
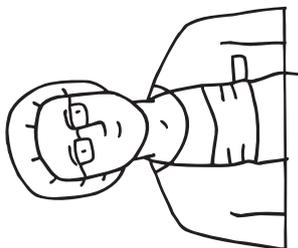
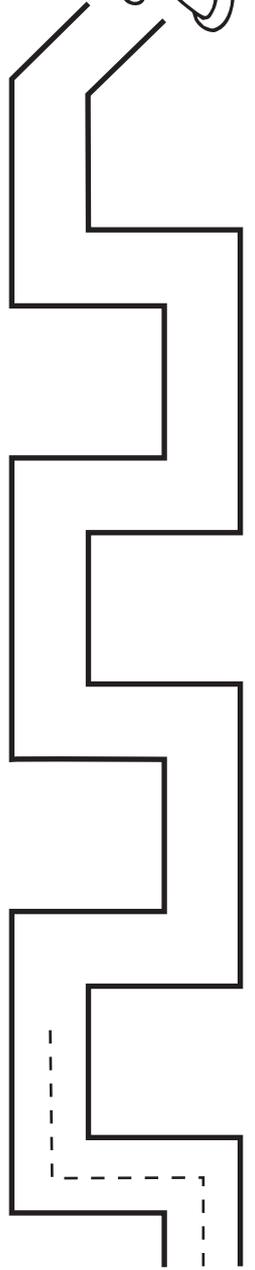
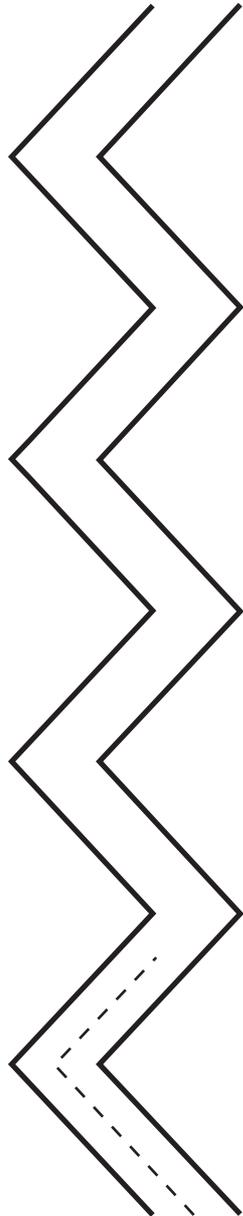
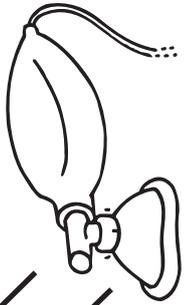
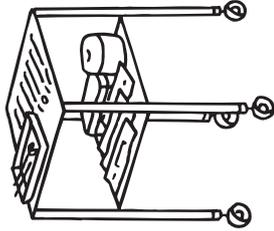
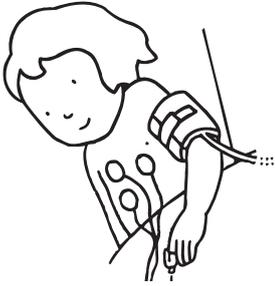
Prénom :

# L'HÔPITAL :

tracés de trajectoires

Date :

J'aide chaque personnage à retrouver ce qui lui "appartient".



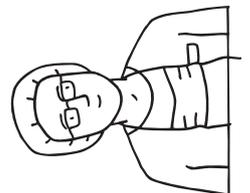
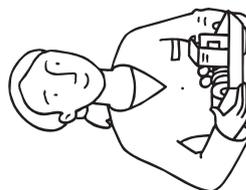
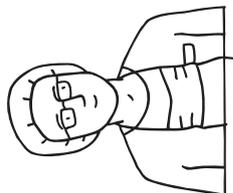
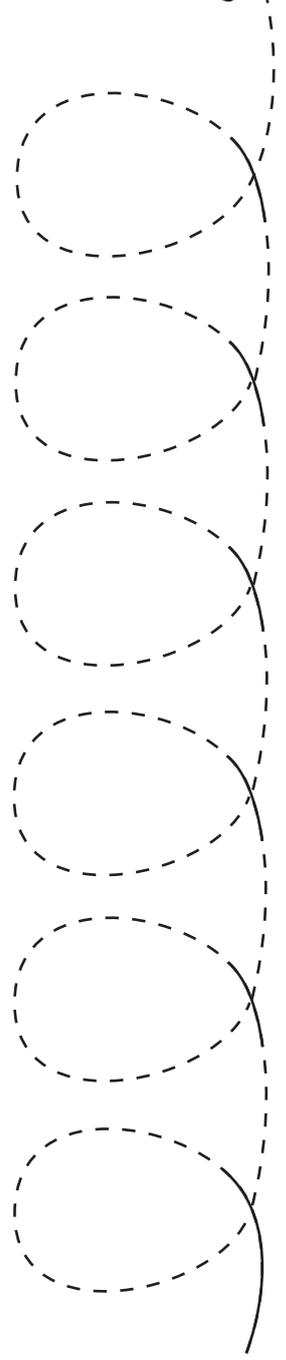
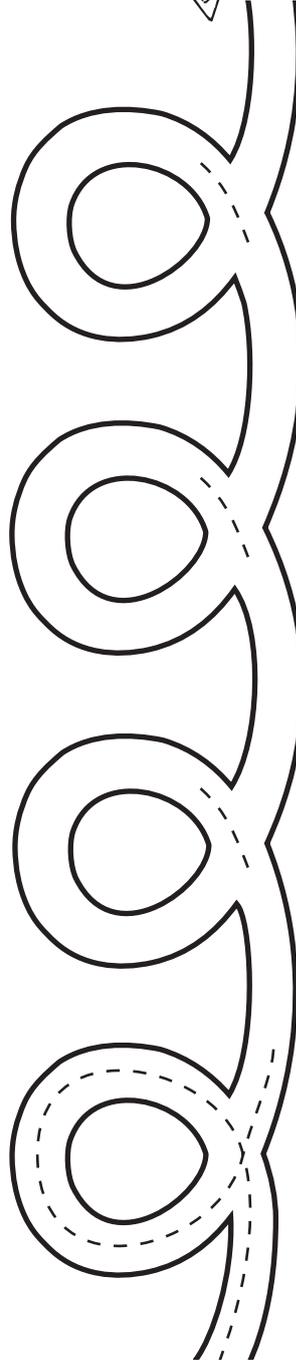
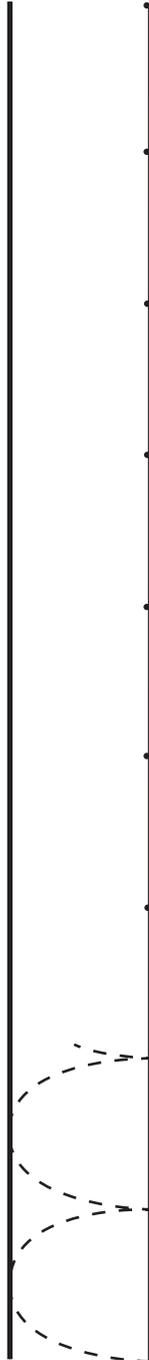
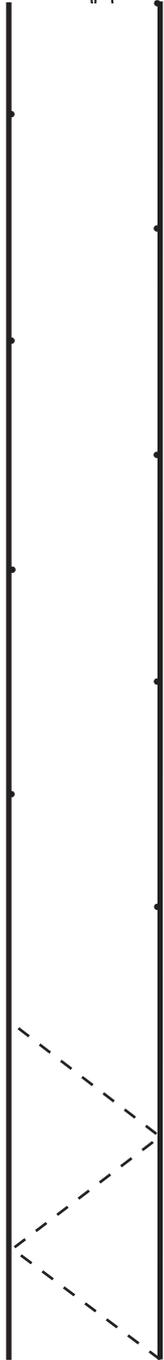
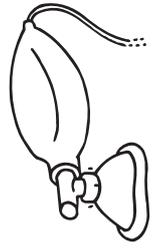
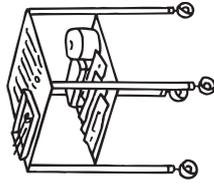
Prénom :

# L'HÔPITAL :

tracés de trajectoires

Date :

J'aide chaque personnage à retrouver ce qui lui "appartient".



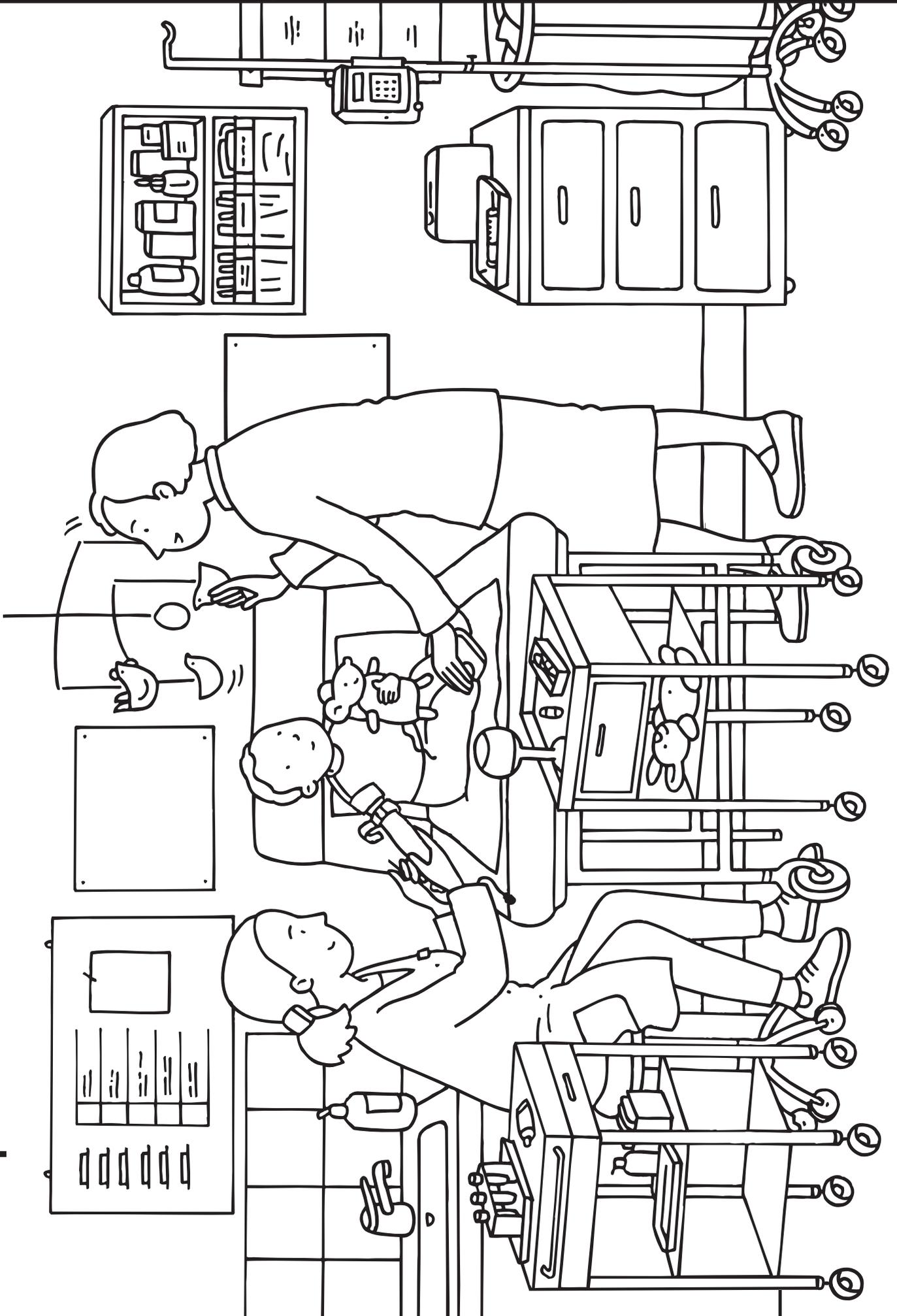
Prénom :

L'HÔPITAL :  
coloriage

Date :

10

# Le poste de soins



Prénom :

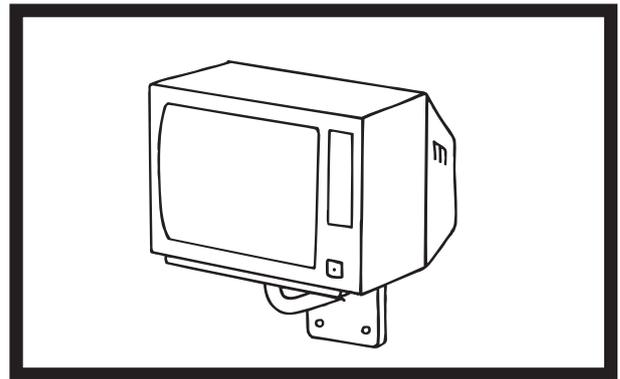
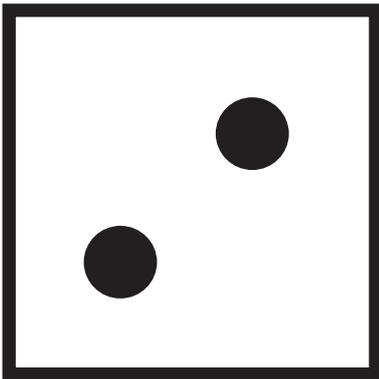
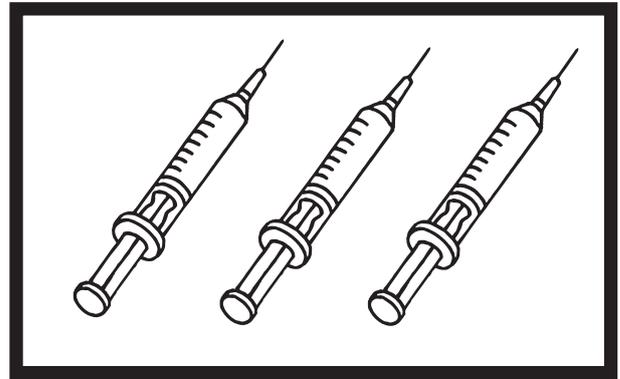
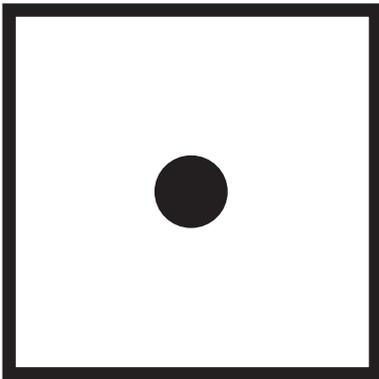
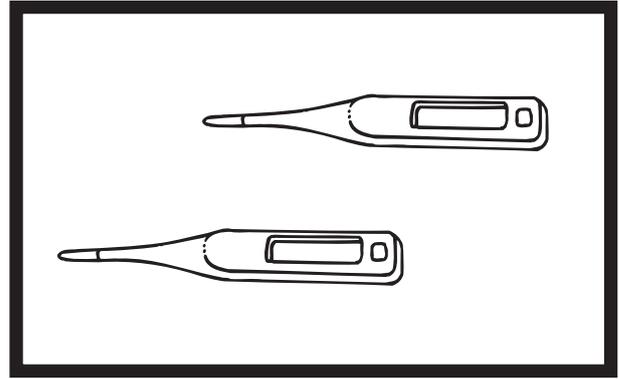
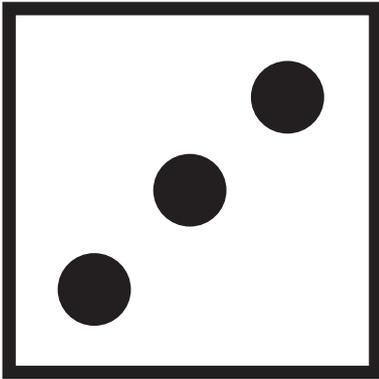
# L'HÔPITAL :

jeu des quantités

Date :

11

Je compte les points sur chaque dé.  
Je relie chaque dé à l'ensemble qui comprend le même nombre d'objets.  
Je colorie.



Prénom :

L'HÔPITAL :  
les médicaments

Date :

12

Je lis les chiffres et je les colorie.

Je colorie le nombre de médicaments correspondant au chiffre pour chaque ligne.

●●●	3					
●	1					
●●●	4					
●●	2					
●●●●	5					

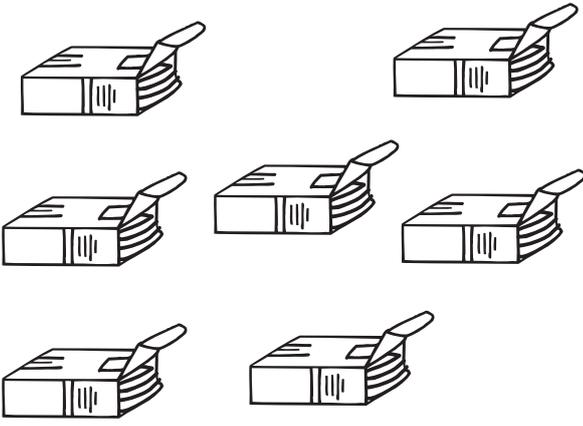
Prénom :

L'HÔPITAL :  
combien de médicaments ?

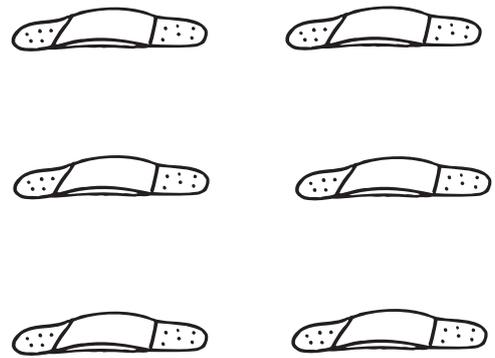
Date :

13

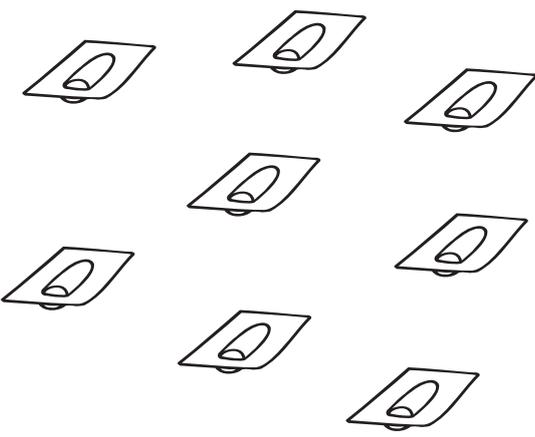
Dans chaque cadre, je compte le nombre de médicaments ou d'objets et je colorie le chiffre correspondant.



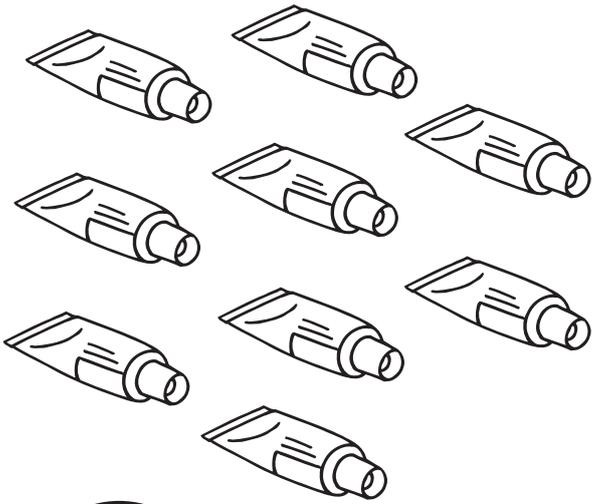
6 OU 7



6 OU 7



8 OU 9



8 OU 9

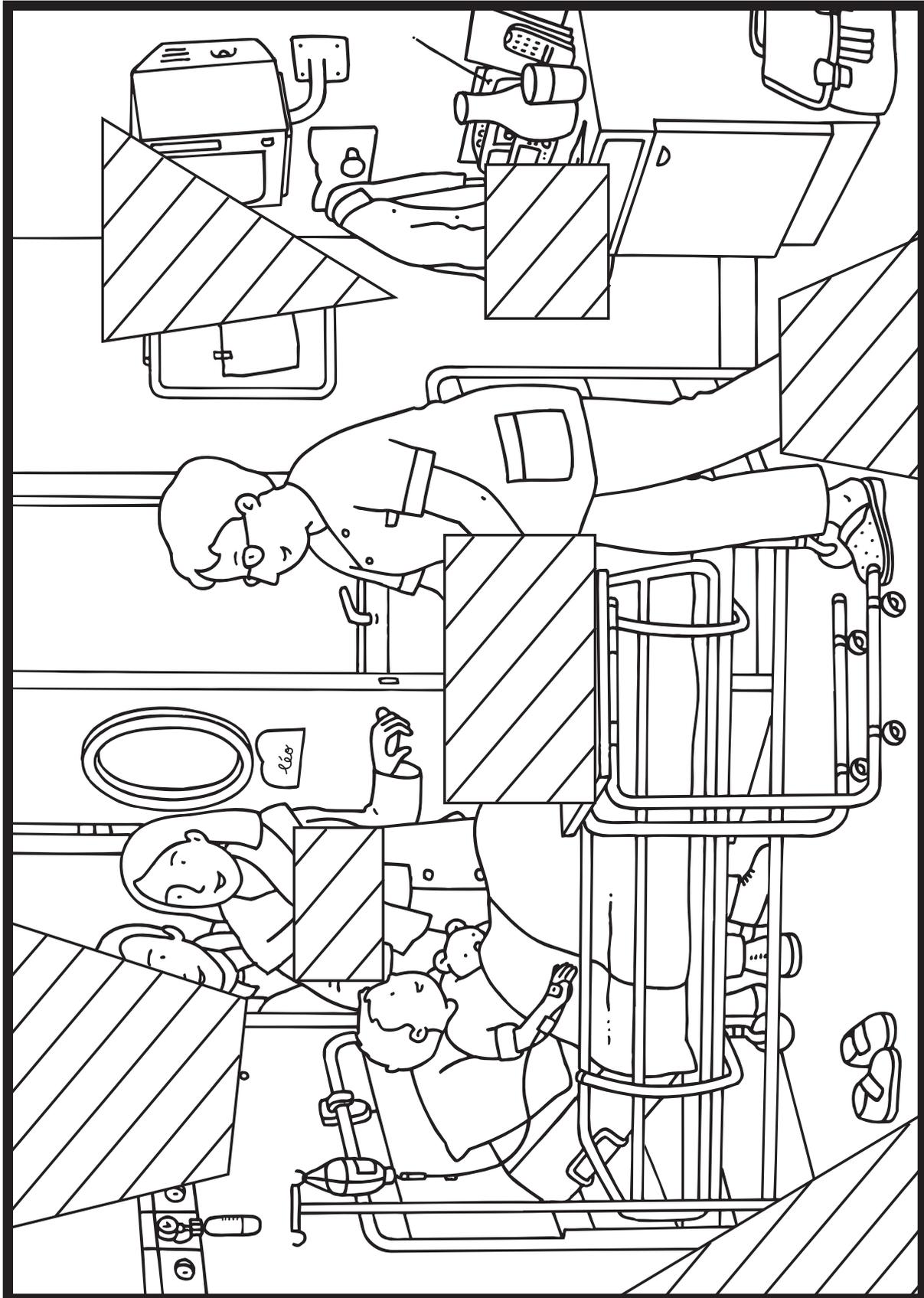
Prénom :

L'HÔPITAL :  
image - puzzle

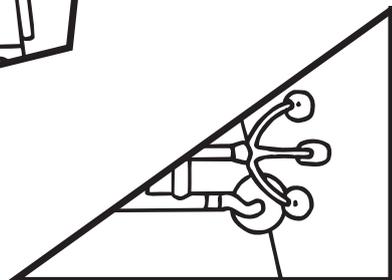
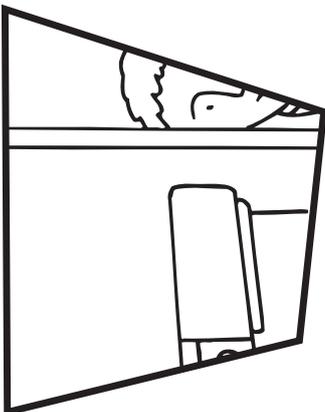
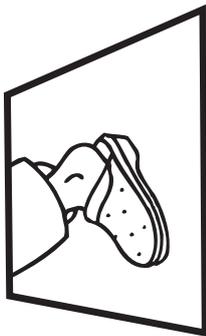
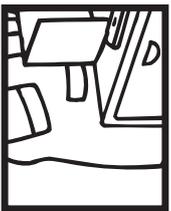
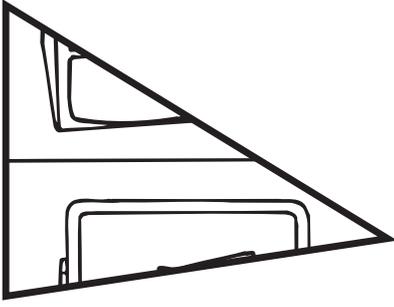
Date :

14

Je découpe les images de la fiche annexe 14.  
Je colle les éléments manquants pour compléter l'image.



Fiche annexe 14



Prénom :

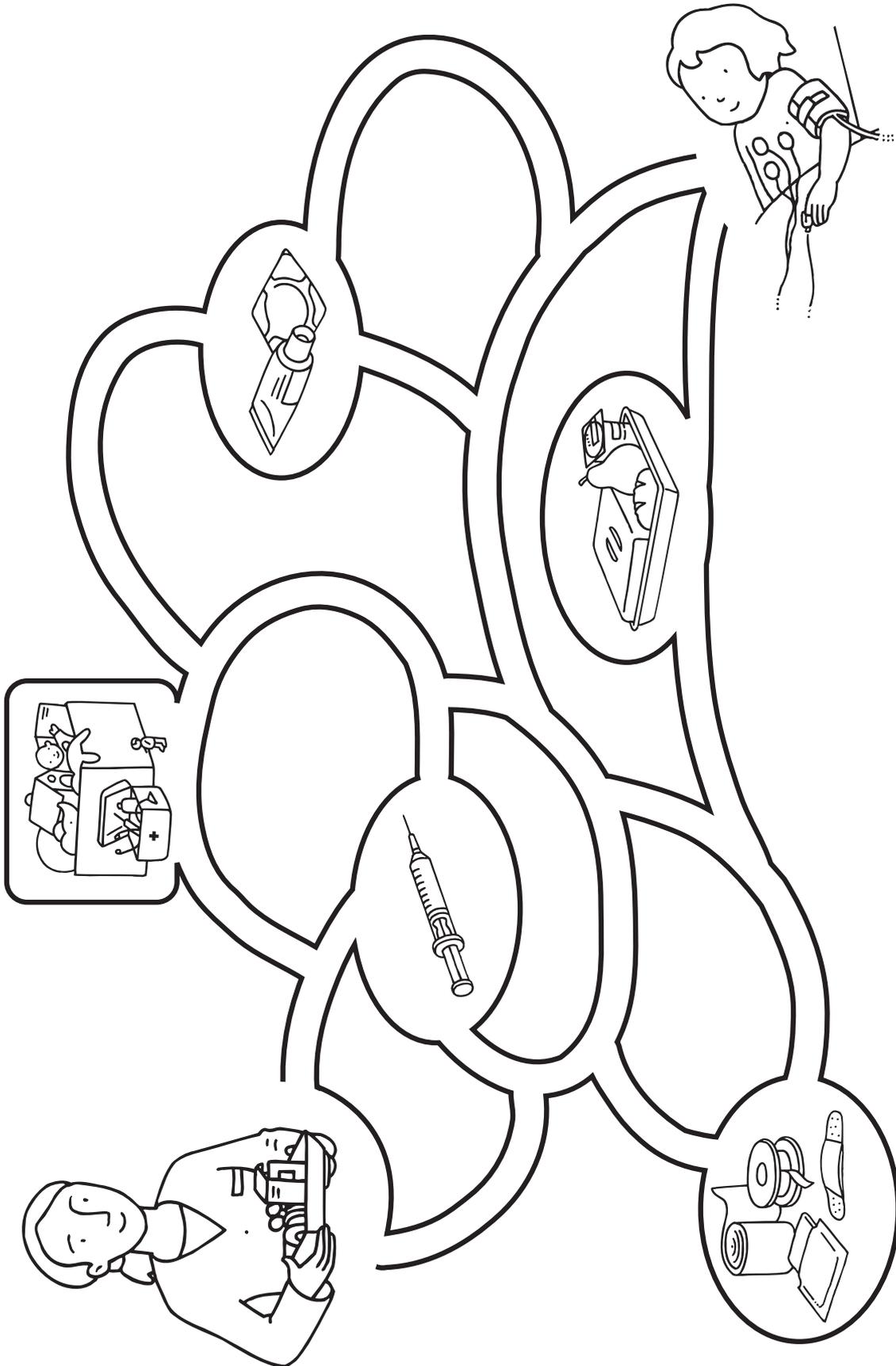
# L'HÔPITAL :

parcours flêché

Date :

15

Je trace le chemin que prend l'infirmière pour soigner la petite fille en suivant le parcours indiqué.



Parcours  
à suivre